



README Doors_Door-sets_heroal_D 92 UD_Revit-Families

1. GENERAL | ALLGEMEIN

Revit Version

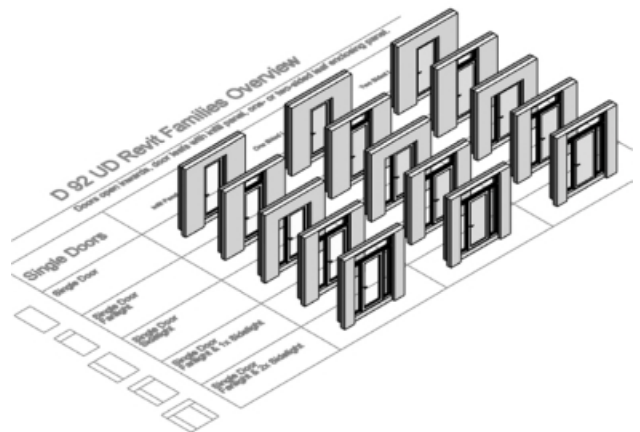
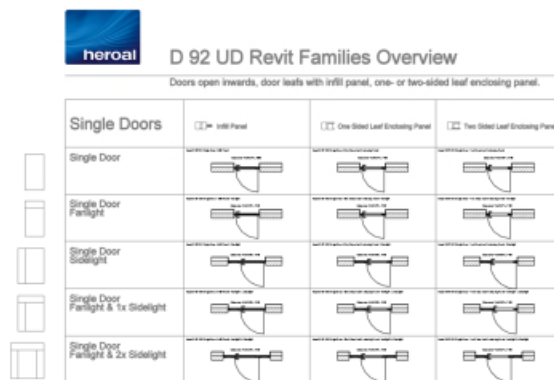
The heroal Revit Families are created in the english version of Revit 2016.

Die heroal Revit Familien sind in der englischen Version von Revit 2016 erstellt.

Revit Project

The Revit project **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families.rvt** contains all families of the D 92 UD system. The families are available as inwards doors, with infill panels and one- and two-sided leaf enclosing panels.

Das Revit Projekt **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families** enthält alle Familien des Systems D 92 UD. Die Familien sind als nach innen öffnende Türen definiert, mit eingespannten Flügeln und einseitig und zweiseitig umschlossenen Füllungen.



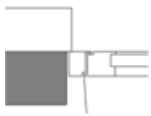
How to add the families to your project

1. Open your Revit project.
2. Open the **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families.rvt**
3. In this project, select a family.
4. In the Modify menu run *Edit Family*.
This opens the Family Editor.
5. From here, run *Load into Project (or Load into Project and Close)* and select your project.
The family is available now in the project browser of your project under Families > Doors.
The family types can be dragged into your drawing area.
6. You can close the family you have opened. You do not need to save it, as all families and types are still available in the **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families.rvt**.

Wie Sie die Familien in ihr Projekt laden:

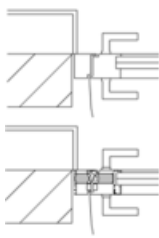
1. Öffnen Sie ihr Revit Projekt.
2. Öffnen Sie das Projekt **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families.rvt**
3. Wählen Sie in diesem Projekt eine Familie aus.
4. Klicken Sie *Familie bearbeiten* im *Ändern* Menü. Die Familie wird im Familieneditor geöffnet.
5. Klicken Sie *In Projekt laden* (oder *In Projekt laden und schließen*) und wählen Sie ihr Revit Projekt aus.
Die Familie ist nun in Ihrem Projekt im Projekt Browser unter Familien / Türen vorhanden. Die Familientypen können über Drag & Drop in den Zeichenbereich gezogen werden.
6. Sie können die im Familieneditor geöffnete Familie schließen ohne diese zu speichern, da alle Familien und Typen im Projekt **Doors_Door-sets_heroal_D92_UD_Revit-Families.rvt** verfügbar sind.

2. PROPERTIES | EIGENSCHAFTEN



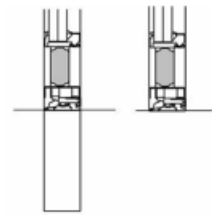
Detail Levels

The heroal families support the Revit detail levels Coarse, Medium and Fine in plan and section views.



Detaillierungsgrade

Die heroal Familien unterstützen die Detaillierungsgrade Grob, Mittel und Fein in der Grundriss- und Schnittdarstellung.

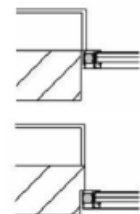


Floor Construction Height

Defines the height of the finished floor for the frame below the door. If this value is set to 0, then the frame is not displayed.

Höhe Fußbodenaufbau

Definiert die Aufbauhöhe des Fertigfußbodens für den Einbaurahmen unterhalb der Tür. Wenn der Wert 0 ist, wird kein Einbaurahmen dargestellt.

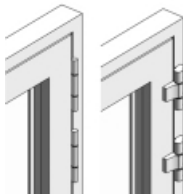


Insert Depth

This parameter defines the position of the outer edge of the door within the wall, measured from the outside.

Einbautiefe

Dieser Parameter definiert die Einbautiefe der Tür, gemessen von der Außenseite.

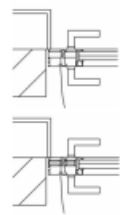


Barrel Hinge / Surface Mount Hinge

The checkboxes switch between two different hinge options. (Detail level Fine only)

Rollenband / Aufsatzband

Mit den Checkboxes kann im Detaillierungsgrad Fein zwischen Rollenband und Aufsatzband gewechselt werden.



Show Insulation in Detail Level Fine

Enables the insulation hatch in plan and section views (Detail level Fine only)

Isolierung im Detaillierungsgrad Fein darstellen

Mit dieser Checkbox wird die Isolierung im Detaillierungsgrad Fein im Grundriss und Schnitt dargestellt.



Door Bar Exterior

Shows the exterior door bar instead of the standard handle.

Tür Stange Aussen

Stellt den äusseren Türgriff als Türstange dar.

Materials Door Exterior / Door Interior

The material parameters allow you to assign different materials for the interior and exterior part of the door.

Materialparameter Tür Aussen / Tür Innen

Mit diesen Materialparametern können unterschiedliche Materialien für den inneren und äußeren Bereich der Tür zugewiesen werden.



Panel Glass / Panel Closed

Displays the panel filling with glass or closed panel (only for "Infill Panel" doors)

Paneele Glas / Paneele Geschlossen

Stellt die Türfüllung als Glas oder geschlossenes Panel dar (nur bei "Infill Panel" Türen).

Dimensions	
Door Height	2200.0
Door Width	1100.0
Fanlight Height	500.0
Wall Thickness	200.0

Parameters under Dimension group

For doors with fanlight or sidelight, the parameters *Door Width* and *Door Height* define the dimensions of the door leaf. The *Wall Thickness* parameter reports the wall width.

Parameter in der Gruppe Abmessungen

Für Türen mit Seitenlicht oder Oberlicht steuern die Parameter Tür Breite und Tür Höhe die Abmessungen des Türflügels. Der Parameter Wand Dicke gibt die Wandbreite aus.

Analysis Results	
Clearance Width	876.0
Clearance Height	2120.0
Glazing Area	1.502 m ²
Calculated U-Value (W/m ² K)	1.420774

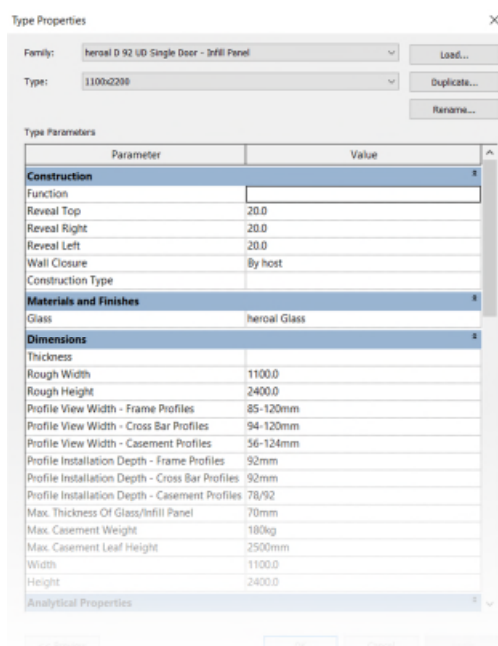
Clearance Width, Clearance Height. Glazing Area, Calculated U-Value

These parameters report the clearance dimensions, the glazing area and the calculated U-value according the type and instance dimensions. Note the different clearance with for barrel and surface mount hinges.

Durchgangslichte Breite/Höhe, Glasfläche, Berechneter U-Wert

Diese Parameter berechnen lichten Durchgangsmaße, die Glasfläche und den U-Wert, abhängig von den Abmessungen in den Typeneigenschaften und Eigenschaften. Beachten Sie die unterschiedlichen Durchgangslichte Breite bei Rollenband und Aufsatzband.

3. TYPE PROPERTIES | TYPENEIGENSCHAFTEN



The type parameters include the basic dimensions for width and height.

Further, reveal dimensions can be set.

Additionally, the type properties include meta data from heroal and bimobject.

In den Typeneigenschaften werden die grundlegenden Abmessungen für Breite und Höhe definiert. Parameter für die Leibungsbildung sind ebenfalls vorhanden. Zusätzlich sind die Metadaten von heroal und bimobject enthalten.