



README Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families

1. GENERAL | ALLGEMEIN

Revit Version

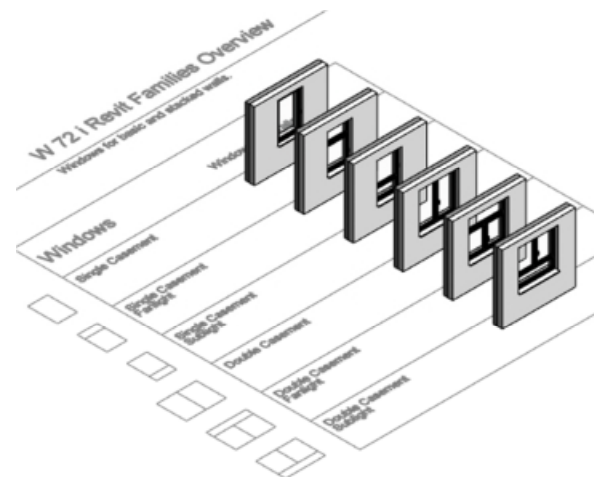
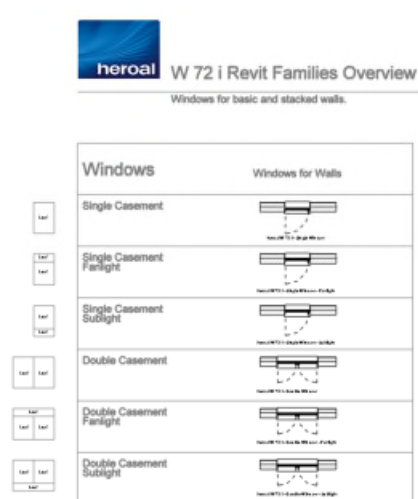
The heroal Revit Families are created in the english version of Revit 2016.

Die heroal Revit Familien sind in der englischen Version von Revit 2016 erstellt.

Revit Project

The Revit project **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt** contains families of the W 72 i system. The families are defined as windows for basic walls.

Das Revit Projekt **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt** enthält Familien des Systems W 72 i. Die Familien sind als Fenster für Standardwände definiert.



How to add the families to your project:

1. Open your Revit project.
2. Open the **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt**
3. In this project, select a family.
4. In the Modify menu run *Edit Family*.
This opens the Family Editor.
5. From here, run *Load into Project* (or *Load into Project and Close*) and select your project.
The family is available now in the project browser of your project under Families > Windows. The family types can be dragged into your drawing area.
6. You can close the family you have opened.
You do not need to save it, as all families and types are still available in the **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt**.

Wie Sie die Familien in ihr Projekt laden:

1. Öffnen Sie ihr Revit Projekt.
2. Öffnen Sie das Projekt **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt**
3. Wählen Sie in diesem Projekt eine Familie aus.
4. Klicken Sie *Familie bearbeiten* im Ändern Menü. Die Familie wird im Familieneditor geöffnet.
5. Klicken Sie *In Projekt laden* (oder *In Projekt laden und schließen*) und wählen Sie ihr Revit Projekt aus.
Die Familie ist nun in Ihrem Projekt im Projekt Browser unter Familien / Fenster vorhanden. Die Familientypen können über Drag & Drop in den Zeichenbereich gezogen werden.
6. Sie können die im Familieneditor geöffnete Familie schließen ohne diese zu speichern, da alle Familien und Typen im Projekt **Windows_Opening-Hinge_heroal_W72_i_Revit-Families.rvt** verfügbar sind.

2. PROPERTIES | EIGENSCHAFTEN

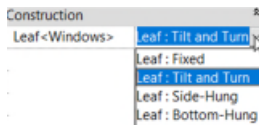


Detail Levels

The heroal families support the Revit detail levels Coarse, Medium and Fine in plan and section views.

Detaillierungsgrade

Die heroal Familien unterstützen die Detaillierungsgrade Grob, Mittel und Fein in der Grundriss- und Schnittdarstellung.

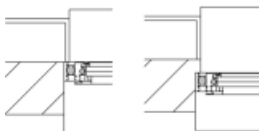


Leaf

Casement, Side-Hung, Bottom-Hung and Fixed Glazing can be set for each "Leaf" in the properties dialog. Parameter names Leaf, Leaf Field Left, Leaf Field Right, Leaf Field Top, Leaf Field Bottom, viewed from the inside. Please note that the direction of rotation is displayed according European standards and not according US standards.



Drehkipplügel, Drehflügel, Kippflügel und Festverglasung können in den Eigenschaften separat eingestellt werden. Parameter Leaf, Leaf Field Left, Leaf Field Right, Leaf Field Top, Leaf Field Bottom, von innen gesehen. Bitte beachten Sie, dass die Drehrichtung der Flügel nach europäischen Standards dargestellt wird und nicht nach US-Standards.



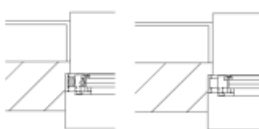
Insert Depth

This instance parameter defines the position of the outer edge of the window within the wall, measured from the outside. Adjust the parameters "Sill Exterior Depth" and "Sill Interior Depth" accordingly.

Sill Interior Depth	200.0
Sill Exterior Depth	200.0

Einbautiefe

Dieser Exemplarparameter definiert die Einbautiefe des Fensters, gemessen von der Außenseite. Passen Sie entsprechend der Einbautiefe die Werte für "Sill Exterior Depth" und "Sill Interior Depth" an.

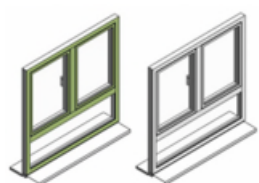


Show Insulation in Detail Level Fine

Enables the insulation hatch in plan and section views (Detail level Fine only)

Isolierung im Detaillierungsgrad Fein darstellen

Mit dieser Checkbox wird die Isolierung im Detaillierungsgrad Fein im Grundriss und Schnitt dargestellt.

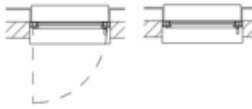


Materials Window Exterior / Window Interior

The material parameters allow you to assign different materials for the interior and exterior part of the door.

Materialparameter Fenster Aussen / Fenster Innen

Mit diesen Materialparametern können unterschiedliche Materialien für den inneren und äußeren Bereich des Fensters zugewiesen werden.



Show Casement in Plan View

This option allows you to show the casement swing line in plan views in detail level Medium and Fine for the leaf types "Tilt and Turn" and "Side-Hung".

Drehflügel im Grundriss anzeigen

Mit dieser Option können im Grundriss in den Detaillierungsgraden Mittel und Fein die Aufschlagslinien für die Flügelarten Drehkipplügel und Drehflügel dargestellt werden.

Dimensions	
Equal Division	☒
Width Field Left	1000.0
Width Field Right	800.0
Height Field Bott...	1000.0
Wall Thickness	200.0
Insert Depth	0.0

Parameters under Dimension group

Dependent on the window family, you can find length parameters for Door Width, Width Field Left/Right, Height Field Bottom/Top. The Wall Thickness parameter reports the wall width. The "Equal Division" checkbox enables equal distances for both leaves.

Parameter in der Gruppe Abmessungen

Abhängig von der Fensterfamilie, steuern die Parameter Width Field Left/Right, Height Field Bottom/Top die Abmessungen des Fensters. Der Parameter Wand Dicke gibt die Wandbreite aus. Die Checkbox "Equal Division" unterteilt zweiflügelige Fenster gleichmäßig.

Analysis Results	
Glazing Area Left	0.491 m ²
Glazing Area Right	0.491 m ²
Glazing Area Top	0.651 m ²
Glazing Area	1.634 m ²
Profile Area	0.796 m ²
Calculated U-Valu...	1.134602

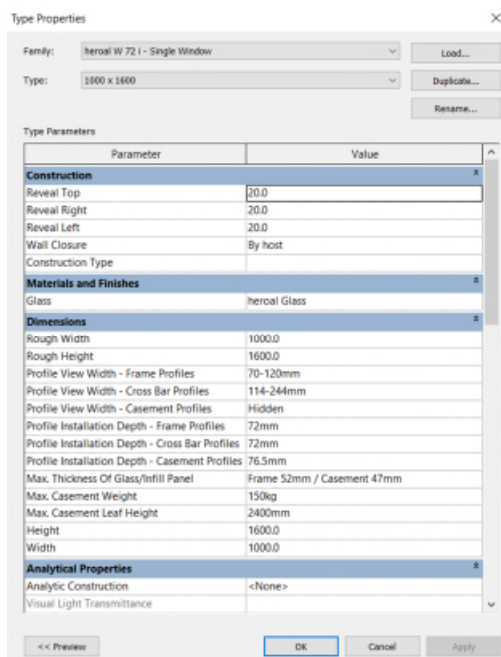
Clearance Width, Clearance Height, Glazing Area, Calculated U-Value

These parameters report the clearance dimensions, the glazing area and the calculated U-value according the type and instance dimensions. Note the different U-Values dependent on the leaf types.

Durchgangslichte Breite/Höhe, Glasfläche, Berechneter U-Wert

Diese Parameter berechnen lichten Durchgangsmaße, die Glasfläche und den U-Wert, abhängig von den Abmessungen in den Typeneigenschaften und Eigenschaften. Beachten Sie die unterschiedlichen U-Werte bei unterschiedlicher Flügelwahl.

3. TYPE PROPERTIES | TYPENEIGENSCHAFTEN



The type parameters include the basic dimensions for width and height.

Further, reveal dimensions can be set.

Additionally, the type properties include meta data from heroal and bimobject.

In den Typeneigenschaften werden die grundlegenden Abmessungen für Breite und Höhe definiert. Parameter für die Leibungsbildung sind ebenfalls vorhanden. Zusätzlich sind die Metadaten von heroal und bimobject enthalten.